

## REGLAS

### II TORNEO DE MUS PEÑA EL TORO Y EL MADROÑO

#### PRIMERA FASE

- a.- Se formarán grupos del mismo número de parejas en función de las inscritas con un máximo de cuatro parejas por grupo
- b.- Todas las parejas jugarán entre sí partidas al mejor de tres vacas al mejor de cinco juegos de 30 puntos
- c.- La mejor de cada grupo pasará a la fase final. Ésta se disputará en modo partida única, en caso de ser dos grupos, liguilla caso de ser tres grupos o semifinales caso de ser cuatro grupos
- d.- Para dilucidar los vencedores de cada grupo se tendrán en cuenta:

1. Número de partidas ganadas: Cada partida ganada vale 1 Punto. Si el ganador deja a 0 Juegos al contrario de su partida, ésta valdrá 2 puntos.
2. En caso de empate a puntos, se contará el número de vacas ganadas: Cada Vaca vale 1 Punto
3. En caso de persistir el empate, se considerará la diferencia positiva en juegos entre sus partidas
4. En caso de persistir el empate: Sorteo

#### FINAL

- e.- Se jugarán partidas al mejor de tres vacas al mejor de cinco juegos de 30 puntos
- f.- Si hay cuatro grupos, serán semifinales a eliminatoria directa entre mejor y cuarto clasificado y segundo contra tercero.
- g.- Los dos ganadores de las semifinales, jugarán la gran Final
- h.- Los criterios de desempate, son los mismos que en la Primera Fase

Reglas de juego:

SIN DEJE

8 REYES

VALEN 31 REAL: 3 SIETES Y SOTA DE OROS

PUNTO Y MIEDO

MUS VISTO SI LA MANO QUIERE

Cuando al repartir se voltee una carta, el mano podrá decidir si quiere que haya mus. Lo decidirá sin consultar con el compañero. El resto de jugadores podrán descartarse o quedar servidos.

Cualquier discrepancia que no aparezca en las normas será decidida por la organización

